

## Atelier de formation et d'échanges pour les enseignants

# Intégrer le jeu dans son enseignement : mise en pratique !

*jeudi 17 juin 2021 de 9h30 à 17h à ENSAM - Salle Gautherin*

### Présentation de l'atelier :

Dans le supérieur, certains enseignants introduisent le jeu dans l'enseignement afin de rendre les étudiants plus actifs et d'augmenter leur engagement dans leur apprentissage. Mais quels sont les apports du jeu dans un dispositif pédagogique ? Comment choisir les mécaniques de jeu à mettre en œuvre ? Comment évaluer les jeux conçus ?

L'atelier combinera des études de cas réelles et une mise en pratique de la conception de jeu afin d'appréhender l'intégration du jeu comme une activité pédagogique.

### Objectifs d'apprentissage :

A l'issue de l'atelier, le participant sera capable de :

- Analyser un jeu pédagogique (sur la base de cas réels)
- Identifier les apports des situations de jeu dans un dispositif pédagogique
- Mettre en pratique les premières étapes d'une conception de jeu (conceptualisation, prototypage) en vue de l'intégrer à une séquence pédagogique

### Formateurs :

**Gilles Buisson**

*Ingénieur pédagogique à l'Ecole des Ponts ParisTech*

**Sarah Lemarchand**

*Conseillère pédagogique et responsable d'appui aux pratiques pédagogiques  
Télécom ParisTech*

**Mathieu Vermeulen**

*Ingénieur de recherche EIAH, PhD IMT Lille Douai*

### Informations pratiques :

L'atelier est ouvert à tous les enseignants et responsables d'enseignement des écoles engagées dans [Racine ParisTech](#).

Il aura lieu à l'ENSAM : 151, boulevard de l'hôpital - 75013 **Paris**.

### Inscriptions/Questions :

Lors de l'inscription, merci de préciser votre établissement et, si vous êtes enseignant(e), votre discipline et le cursus dans lequel vous enseignez.

**Date limite d'inscription : vendredi 11 juin 2021**

L'inscription doit être adressée à l'adresse suivante : [pedagogie@paristech.fr](mailto:pedagogie@paristech.fr)